



# **DOTWAR**

ITALIANO  
04-03-2023

# COS'È DOTWAR?

DOTWAR è un minigioco della P2E HUB, in cui l'obiettivo è guadagnare token HUBT catturando per primi un punto posizionato casualmente sulla mappa del mondo. Il gioco prevede una modalità sia attiva che passiva e l'uso di strategie utili a massimizzare i profitti.

**1 HUBT = 1 BUSD**

DOTWAR fa parte dell'ecosistema di MiningRoom e ne sostiene la liquidità con il 65% dei suoi proventi.

Link di accesso al gioco: <https://dotwar.hubt.org/>

Gruppo telegram ufficiale: <https://t.me/p2ehubitalia>

# PREMI

DOTWAR è un gioco dinamico e offre numerose opportunità di guadagno:

## GIOCO PASSIVO (24/24):

- HubDot da 0.20 HUBT ogni 30 minuti

## GIOCO ATTIVO:

- 0.02 HUBT ogni 5 min
- 0.20 HBUT ogni 30 minuti usando i boost
- Caccia al tesoro (bauli premium): 1 HUBT ogni 12 ore
- Eventi speciali (bauli) tramite Telegram: premio random

## GIOCO ATTIVO GRATUITO:

- Caccia al tesoro (bauli argento): 0.05 HUBT ogni ora

**TORNEO SINGLE PLAYER:** 25 HUBT ogni 15 giorni (Top 10)

**TORNEO DEI CLAN:** 75 HUBT ogni 15 giorni

# COME GIOCARE

La mappa di gioco di DOTWAR è costituita da una mappa 1:1 della terra, dove il giocatore può posizionare i suoi marcatori. I marcatori sono le basi da cui il giocatore può lanciare il suo velivolo per raggiungere gli HubDot e gli HubBox, che appaiono casualmente numerose volte al giorno. **Ogni HubDot e ogni HubBox ha un premio in HUBT e il primo a raggiungerlo lo vince.**

**Il gameplay P2E può essere riassunto in questo modo:**

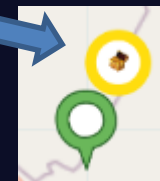
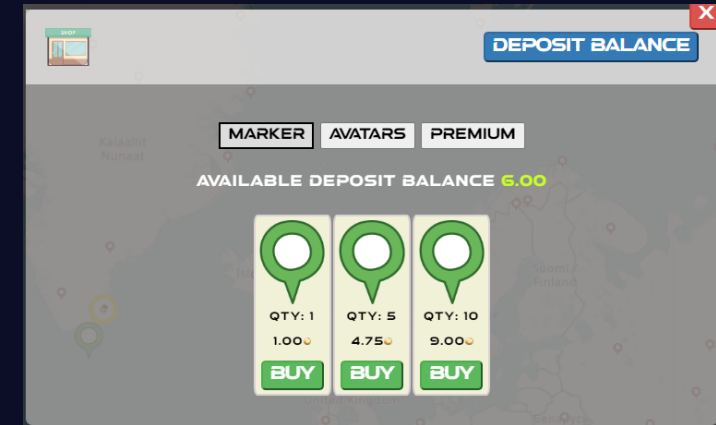
- 1) Si acquistano uno o più marcatori
- 2) Si distribuiscono sulla mappa e si inizia a giocare passivamente grazie al lancio automatico del proprio velivolo
- 3) Si decidono strategie in base a quanto si vogliono massimizzare le proprie possibilità di profitto
- 4) Si cercano i bauli durante con la modalità «caccia al tesoro»

**Il gameplay Free To Play consiste invece nella ricerca ogni ora dei bauli argento.**

# I MARCATORI

Il giocatore può posizionare al massimo 15 marcatori, che devono prima essere acquistati nella sezione "SHOP". Ogni marcatore posizionato sulla mappa ha una validità di 15 giorni.

- I marcatori possono essere considerati come aeroporti e quando viene generato un nuovo HubDot il marcatore più vicino lancia in automatico il velivolo alla sua cattura.
- I marcatori possono essere posizionati con un semplice clic ovunque sulla terra, purché sia terraferma.
- Ogni marcatore può lanciare un velivolo anche verso gli HubBox, ma il lancio va fatto manualmente.



# HUBDOT, HUBBOX E BOOST

**HUBDOT:** gli HubDot vengono generati sulla mappa in modo completamente casuale ogni 30 minuti. Ogni volta che viene catturato un HubDot, parte un timer che indica quando uscirà il prossimo. Per visualizzare il timer è sufficiente aggiornare la pagina.

Gli HubDot vengono catturati in maniera totalmente passiva, ma è possibile aumentare le proprie possibilità di conquista utilizzando i Boost.

Cattura un HubDot fa ottenere 1 punto torneo e 1 punto clan (se si appartiene ad un clan).

**BOOST:** i Boost permettono di raggiungere gli HubDot con 10 secondi di anticipo. Attivando più Boost i secondi di anticipo sono cumulabili.

Giocatori con almeno 1 marker: 1 Boost gratuito al giorno

Giocatori premium: 5 Boost al giorno

Si possono acquistare 20 Boost al costo di 1 BUSD

**HUBBOX:** gli HubBox vengono generati sulla mappa in modo completamente casuale ogni 5 minuti (288 al giorno, 4'320 ogni 15 giorni) e possono essere catturati avviando manualmente il proprio velivolo, cliccando sul marker giallo. Con gli HubBox non si possono utilizzare i Boost.

**HUBBOX AUTOFARM:** con questa opzione (10 BUSD, nello SHOP) i velivoli vengono lanciati automaticamente

**Ricorda:** per poter lanciare un velivolo è necessario aggiornare la pagina o usare la combinazione Ctrl + F5

# CACCIA AL TESORO

**CACCIA AL TESORO FREE TO PLAY:** ogni ora viene generato casualmente un baule argentato che ha un valore di 0.05 HUBT. Tutti i giocatori hanno la possibilità di catturarlo e il baule va al più veloce. I bauli si vedono dall'alto, ma aumentando lo zoom spariscono e vanno cercati nella zona indicata.

**CACCIA AL TESORO PREMIUM:** ogni 12 ore viene generato casualmente un baule premium (catturabile solo per coloro che hanno attiva la modalità premium) e il suo valore è 1 HUBT. I bauli verranno generati alle 11 am server time e alle 23 pm server time.


**EVENTI SPECIALI:** ogni tanto nei gruppi Telegram della P2E HUB possono essere dati indizi per la cattura di bauli inseriti sulla mappa manualmente e con un valore casuale, anche molto alto.



# CACCIA ALL'UFO

Ogni 3 giorni sulla mappa appare una navicella spaziale nemica, che può essere attaccata dai giocatori e con una vita predefinita.

Ognuno dei propri Avatar può attaccare l'UFO, danneggiarlo e ottenere al contempo punti danno che permettono di entrare nella classifica dei 50 migliori cacciatori. I propri Avatar si danneggiano a loro volta fino a non poter più attaccare. Più punti danno vengono arrecati alla navicella nemica e più si sale in classifica.



CAN'T ATTACK

**UFO AS BEEN DEFEAT ALREADY.**  
NEXT UFO SPAWN IN: 2H 8M 24S

500 / 0 HP LEFT

**PRIZE: 10.00 HUBT**

RANK	USERID	DAMAGE	PRIZE
1	133	102	3 🍀
2	161	67	1.4 🍀
3	233	48	0.75 🍀
4	5	46	0.35 🍀
5	112	43	0.2 🍀
6	54	35	0.09 🍀
7	3	29	0.09 🍀
8	162	23	0.09 🍀
9	303	18	0.09 🍀
10	322	15	0.09 🍀
11	237	13	0.02 🍀
12	175	11	0.02 🍀
13	20	11	0.02 🍀
14	285	9	0.02 🍀
15	15	8	0.02 🍀
16	6	7	0.02 🍀
17	149	3	0.02 🍀
18	317	3	0.02 🍀
19	241	1	0.02 🍀



# AVATAR E MARKETPLACE

**AVATAR:** in DotWar si possono acquistare e avere numerosi Avatar (shop). Avere più Avatar è utile per effettuare attacchi multipli alla navicella spaziale nemica e quindi a ottenere premi più elevati nella classifica dei 50 migliori cacciatori.

**LIVELLO DEGLI AVATAR:** ogni attacco compiuto permette di aumentare il livello di potenza del proprio Avatar, che può arrivare fino a 50. Più un Avatar è potente, più danni farà all'UFO e più punti danno ottiene con ogni attacco.

**MARKETPLACE:** nel marketplace i giocatori possono vendere i propri Avatar, scegliendo un prezzo in base alla sua potenza. Gli Avatar con un livello alto fanno guadagnare più punti danno con ogni attacco e di conseguenza hanno maggior valore.

Sulla vendita degli Avatar è applicata una tassa del 5%.



# STRATEGIE E MODALITÀ PREMIUM

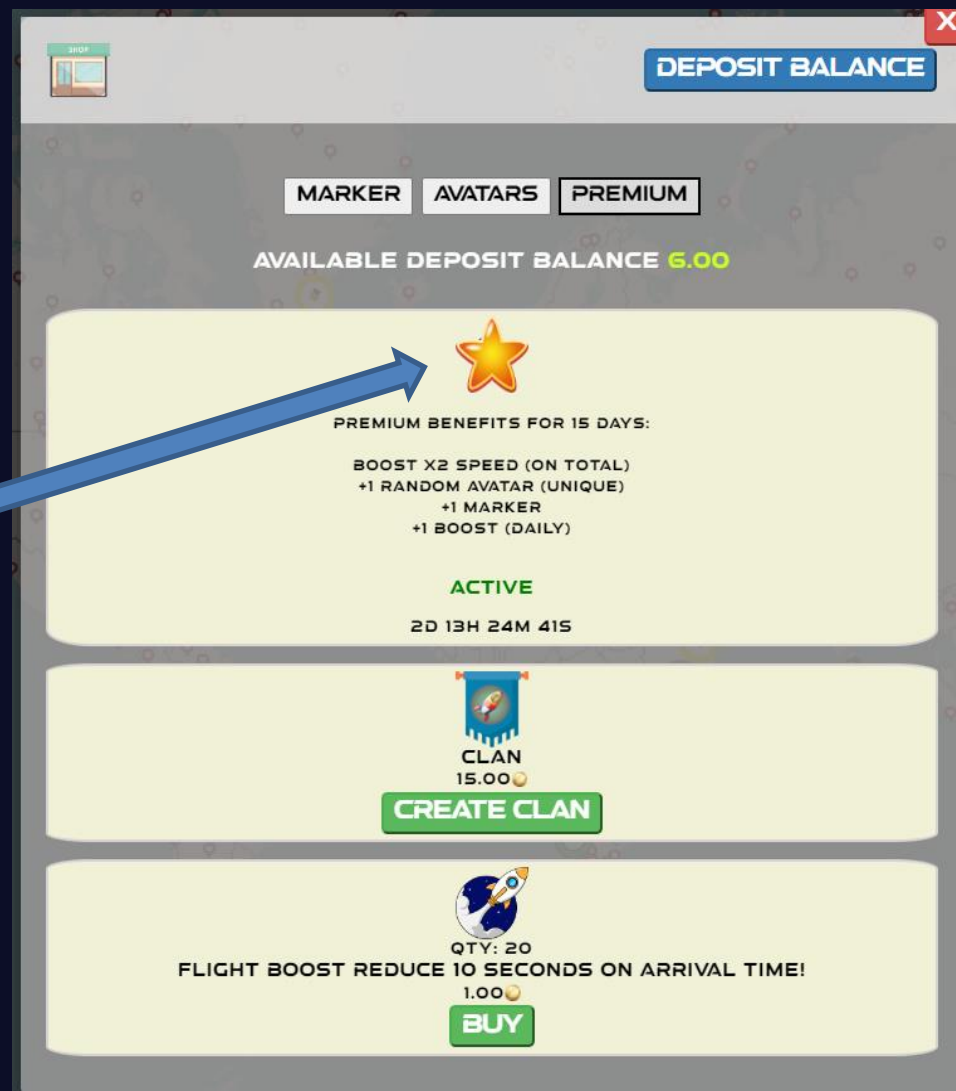
In DOTWAR si ottiene profitto raggiungendo per primi gli HubDot e gli HubBox, quindi i fattori chiave sono la distanza e la velocità del proprio velivolo.

La **distanza** è un fattore che dipende sia dalla fortuna che dal numero di marcatori posizionati sulla mappa. Più marcatori hai, più è probabile che tu sia vicino al prossimo HubDot/HubBox.

La **velocità** può essere migliorata acquistando attivando la modalità **PREMIUM**, che prevede un raddoppio della velocità totale (x2), 5 Boost al giorno e 1 velivolo casuale (costo 5 BUSD ogni 15 giorni).

Grazie ai Boost permettono di diminuire di 10 secondi il tempo di volo e se ne possono attivare diversi in contemporanea.

La modalità premium può essere attivata nello SHOP.



# I TORNEI E LA MODALITÀ CLAN

In DotWar sono presenti due tornei, il torneo single player e il torneo clan:

**TORNEO SINGLE PLAYER:** premia i 10 giocatori che hanno catturato più HubDot nel corso di 15 giorni. La cattura di HubDot fa ottenere 1 punto torneo. Jackpot di 25 BUSD ogni torneo.

**TORNEO CLAN:** premia i clan che nel corso di 15 giorni hanno ottenuto più punti. Jackpot di 75 BUSD ogni torneo.

**ATTIVAZIONE DI UN CLAN:** chiunque può aprire un clan pagando un costo una tantum di 15 BUSD. I clan possono essere composti da al massimo 3 persone e ogni persona che cattura un HubDot ottiene 1 punto torneo single player e 1 punto torneo clan. Il premio del torneo viene diviso così: 50% al creatore del clan e 25% agli altri 2 membri.

# PRELIEVI

In Dotwar è possibile prelevare al raggiungimento dei 3 HUBT, che saranno automaticamente convertiti in 3 BUSD e inviati sul wallet collegato al gioco.

I prelievi sono gestiti manualmente e possono richiedere fino 24/48 ore per essere processati, ma in genere l'attesa è breve.

Al prelievo è applicata una piccola tassa del 3% e può essere richiesto un prelievo ogni 3 giorni.

# DISCLAIMER

Le informazioni fornite in questo white paper e le funzionalità del gioco non costituiscono in alcun modo consigli di investimento, consigli di trading di mercato o qualsiasi altro tipo di consiglio finanziario o generale e queste informazioni non devono essere trattate come tali. DotWar è un gioco Play-To-Earn e la sua gestione dev'essere considerata un'attività ricreativa.



**BUON  
DIVERTIMENTO**