



# DOTWAR

ESPAÑHOL

04 - 03 - 2023

# ¿QUÉ ES DOTWAR ?

DOTWAR es un minijuego P2E HUB, donde el objetivo es ganar fichas HUBT capturando primero un punto colocado al azar en el mapa mundial. El juego presenta modos activos y pasivos y el uso de estrategias para maximizar las ganancias.

**1 HUBT = 1 BUSD**

DOTWAR es parte del ecosistema MiningRoom y respalda su liquidez con el 65% de sus ingresos.

Enlace de inicio de sesión del juego : <https://dotwar.hubt.org/>

Grupo oficial de telegramas : <https://t.me/p2ehubespofficial>

# RECOMPENSAS

DOTWAR es un juego dinámico y ofrece numerosas oportunidades de ganar:

## JUEGO PASIVO (24/24):

- 0.20 HUBT HubDot cada 30 minutos

## JUEGO ACTIVO:

- 0.02 HUBT cada 5 min
- 0.20 HBUT cada 30 minutos usando potenciadores
- Búsqueda del tesoro (cofres premium) : 1 HUBT cada 12 horas
- Eventos especiales (cofres) vía Telegram: premio aleatorio

## JUEGO ACTIVO GRATIS:

- Treasure Hunt (cofres de plata): 0.05 HUBT cada hora

**TORNEO SINGLE PLAYER:** 25 HUBT cada 15 días (Top 10)

**TORNEO DE CLANES:** 75 HUBT cada 15 días (Top 5)

# CÓMO JUGAR

El mapa de juego de DOTWAR consiste en un mapa 1:1 de la tierra, donde el jugador puede colocar sus marcadores. Los marcadores son las bases desde las que el jugador puede lanzar su nave para llegar a los HubDots y HubBoxes, que aparecen al azar varias veces al día. Cada HubDot y cada HubBox tiene un premio en HUBT y el primero en alcanzarlo lo gana.

El modo de juego P2E se puede resumir de la siguiente manera:

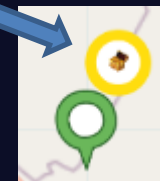
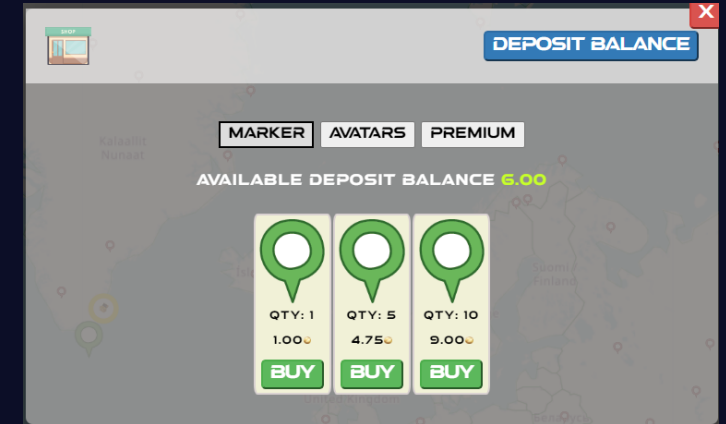
- 1) Compras uno o más marcadores
- 2) Se distribuyen en el mapa y comienzas a jugar de forma pasiva gracias al lanzamiento automático de tu avión
- 3) Decides estrategias en función de cuánto quieres maximizar las posibilidades de beneficio propio
- 4) Buscas los cofres durante el modo "búsqueda del tesoro" El modo de juego

Free To Play consiste en buscar cada hora los cofres plateados.

# LOS MARCADORES

El jugador puede colocar un máximo de 15 marcadores, que primero deben comprarse en la sección "TIENDA". Cada marcador colocado en el mapa tiene una validez de 15 días.

- Los marcadores se pueden tratar como aeródromos y, cuando se genera un nuevo HubDot, el marcador más cercano lanza automáticamente la aeronave al capturarlo.
- Los marcadores se pueden colocar con un simple clic en cualquier lugar de la tierra, siempre que sea tierra firme.
- Cada marcador también puede lanzar un avión hacia los HubBoxes , pero el lanzamiento debe hacerse manualmente.



# HUBDOTS, HUBBOXES Y BOOST

**HUBDOT:** los HubDots se generan de forma completamente aleatoria en el mapa cada 30 minutos. Cada vez que se captura un HubDot, un temporizador comienza a indicar cuándo saldrá el siguiente. Para ver el temporizador, simplemente actualice la página.

Los HubDots se capturan de forma totalmente pasiva, pero puedes aumentar tus posibilidades de capturarlos usando Boosts.

Atrapar un HubDot te da 1 punto de torneo y 1 punto de clan (si perteneces a un clan).

**BOOST:** los Boosts te permiten llegar a los HubDots con 10 segundos de antelación. Al activar más Boosts, se pueden acumular los segundos de avance.

Jugadores con al menos 1 marcador: 1 Boost gratis por día

Jugadores Premium: 5 Boosts por día

Los impulsos se pueden comprar por 1 BUSD

**HUBBOX:** Los HubBoxes se generan en el mapa de forma completamente aleatoria cada 5 minutos (288 por día) y se pueden capturar lanzando manualmente su avión haciendo clic en el marcador amarillo. Los Boost no se pueden usar con los HubBoxes .

**HUBBOX AUTOFARM:** con esta opción (10 BUSD, en la TIENDA) los aviones se lanzan automáticamente

**Recuerda:** para poder lanzar un avión necesitas actualizar la página o usar la combinación Ctrl + <sup>6</sup>F5

# BÚSQUEDA DEL TESORO

**BÚSQUEDA DEL TESORO GRATIS PARA JUGAR:** Cada hora se genera aleatoriamente un cofre plateado y tiene un valor de 0,05 HUBT. Todos los jugadores tienen la oportunidad de atraparlo y el cofre va al más rápido. Los troncos se pueden ver desde arriba, pero al hacer zoom desaparecen y hay que buscarlos en la zona indicada.


**BÚSQUEDA DEL TESORO PREMIUM:** cada 12 horas se genera aleatoriamente un cofre premium (capturable solo para aquellos que han activado el modo premium) y su valor es 1 HUBT. Los cofres se generarán a las 11 a. m. hora del servidor y a las 23 p. m. hora del servidor.

**EVENTOS ESPECIALES:** ocasionalmente en los grupos **de Telegram del P2E HUB** se pueden dar pistas para la captura de cofres ingresados en el mapa de forma manual y con un valor aleatorio, incluso muy alto.

# CAZA OVNI

Cada 3 días aparece en el mapa una nave espacial enemiga, la cual puede ser atacada por jugadores y con una vida predefinida.

Cada uno de tus Avatares puede atacar al OVNI, dañarlo y al mismo tiempo conseguir puntos de daño que te permitan entrar en el ranking de los 50 mejores cazadores. Tus propios avatares se dañan a sí mismos hasta que ya no pueden atacar. Cuantos más puntos de daño se hagan a la nave enemiga, más alto subirás en la clasificación.



CAN'T ATTACK

**UFO AS BEEN DEFEAT ALREADY.**  
NEXT UFO SPAWN IN: 2H 8M 24S

500 / 0 HP LEFT

**PRIZE: 10.00 HUBT**

RANK	USERID	DAMAGE	PRIZE
1	133	102	3 🍀
2	161	67	1.4 🍀
3	233	48	0.75 🍀
4	5	46	0.35 🍀
5	112	43	0.2 🍀
6	54	35	0.09 🍀
7	3	29	0.09 🍀
8	162	23	0.09 🍀
9	303	18	0.09 🍀
10	322	15	0.09 🍀
11	237	13	0.02 🍀
12	175	11	0.02 🍀
13	20	11	0.02 🍀
14	285	9	0.02 🍀
15	15	8	0.02 🍀
16	6	7	0.02 🍀
17	149	3	0.02 🍀
18	317	3	0.02 🍀
19	241	1	0.02 🍀



# AVATARES Y MERCADO

**AVATARES:** en DotWar puedes comprar y disponer de numerosos Avatares (tienda). Tener más Avatares es útil para realizar múltiples ataques a la nave enemiga y por lo tanto obtener mayores premios en el ranking de los 50 mejores cazadores.

**NIVEL DE LOS AVATARES:** cada ataque realizado te permite aumentar el nivel de poder de tu Avatar, que puede llegar hasta 50. Cuanto más poderoso sea un Avatar, más daño hará al OVNI y más puntos de daño obtendrá con cada ataque.

**MERCADO:** en el mercado los jugadores pueden vender sus Avatares, eligiendo un precio en función de su poder. Los avatares de alto nivel obtienen más puntos de daño con cada ataque y, en consecuencia, son más valiosos. Se aplica un impuesto del 5% a la venta de Avatares.



# ESTRATEGIAS Y MODOS PREMIUM

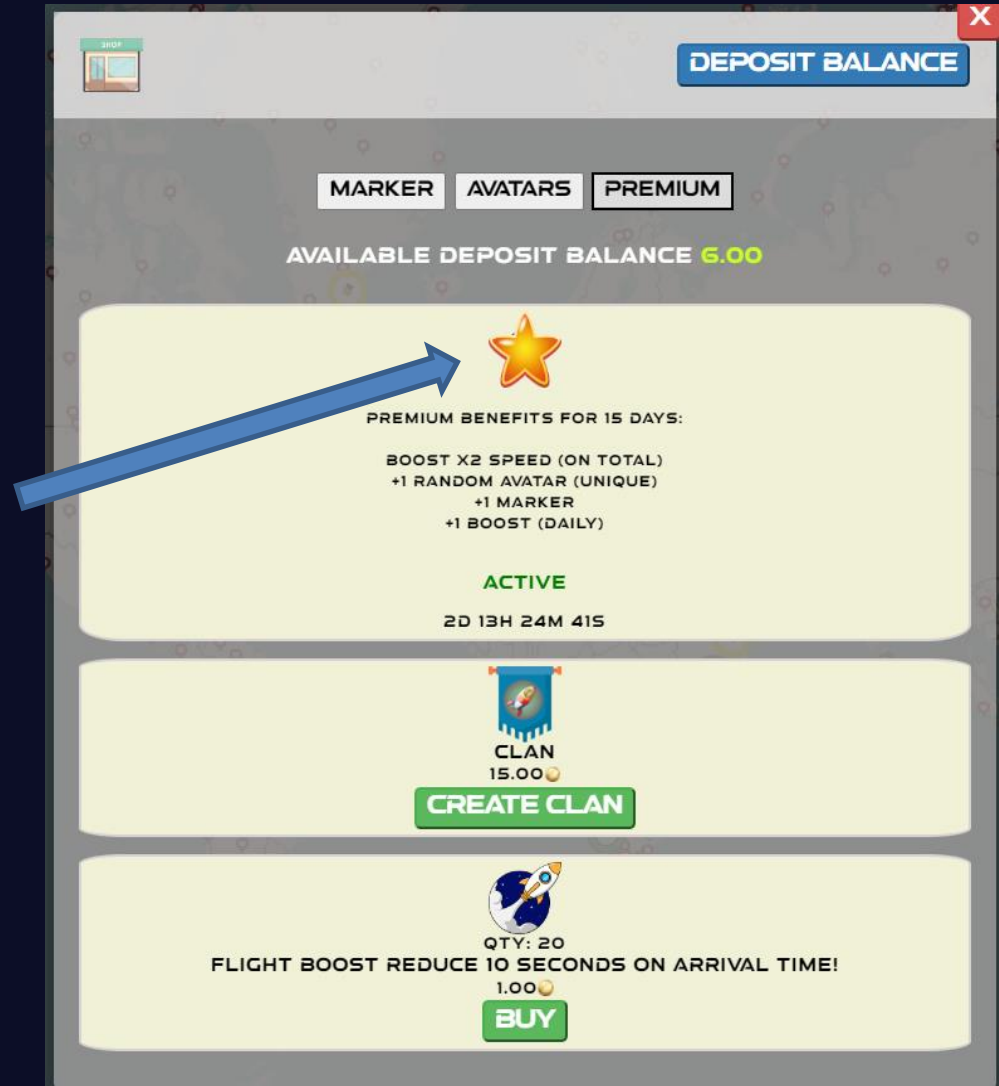
En DOTWAR obtienes ganancias al llegar primero a los HubDots y HubBoxes, por lo que los factores clave son la distancia y la velocidad de tu aeronave.

La **distancia** es un factor que depende tanto de la suerte como del número de marcadores colocados en el mapa. Cuantos más marcadores tenga, más cerca estará del próximo HubDot/HubBox.

La **velocidad se puede mejorar comprando activando** el modo PREMIUM, que proporciona el doble de la velocidad total (x2), 5 Boosts por día y 1 avión aleatorio (cuesta 5 BUSD cada 15 días).

Gracias a los Boosts, permiten disminuir el tiempo de vuelo en 10 segundos y activar varios a la vez.

El modo premium se puede activar en la TIENDA.



# MODO TORNEOS Y CLAN

En DotWar hay dos torneos, el torneo de un solo jugador y el torneo de clanes:

**TORNEO PARA UN JUGADOR:** Recompensa a los 10 jugadores que hayan atrapado la mayor cantidad de HubDots en el transcurso de 15 días. Capturar HubDot otorga 1 punto de torneo. Jackpot de 25 BUSD cada torneo.

**TORNEO DE CLAN:** premia a los clanes que hayan obtenido más puntos en el transcurso de 15 días. Jackpot de 75 BUSD cada torneo.

**ACTIVACIÓN DE UN CLAN:** Cualquiera puede iniciar un clan por una tarifa única de 15 BUSD. Los clanes pueden constar de hasta 3 personas y cada persona que atrape un HubDot obtiene 1 punto de torneo para un solo jugador y 1 punto de torneo de clan. El premio del torneo se divide de la siguiente manera: 50% para el creador del clan y 25% para los otros 2 miembros.

# RETIRAR

En Dotwar es posible retirar al llegar a 3 HUBT, que se convertirán automáticamente en 3 BUSD y se enviarán a la billetera conectada al juego.

Los retiros se manejan manualmente y pueden tardar hasta 24/48 horas en procesarse, pero generalmente la espera es corta.

Se aplica una pequeña tarifa del 3% al retiro y se puede solicitar un retiro cada 3 días.

# DESCARGO DE RESPONSABILIDAD

La información provista en este libro blanco y las características del juego no constituyen de ninguna manera un consejo de inversión, un consejo de comercio de mercado o cualquier otro tipo de consejo financiero o general y esta información no debe ser tratada como tal. DotWar es un juego Play-To-Earn y operarlo debe considerarse una actividad recreativa.



# BUENA DIVERSIÓN