



DOTWAR

PORTUGUÊS
04 - 03 - 2023

O QUE É DOTWAR ?

DOTWAR é um minijogo P2E HUB, onde o objetivo é ganhar tokens HUBT capturando primeiro um ponto colocado aleatoriamente no mapa do mundo. O jogo apresenta modos ativos e passivos e o uso de estratégias para maximizar os lucros.

1 HUBT = 1 BUSD

A DOTWAR faz parte do ecossistema MiningRoom e sustenta sua liquidez com 65% de seus recursos.

Link de login do jogo : <https://dotwar.hubt.org/>

Grupo oficial do telegram : <https://t.me/p2ehubptbr>

RECOMPENSAS

DOTWAR é um jogo dinâmico e oferece inúmeras oportunidades de ganhos:

JOGO PASSIVO (24/24):

- 0,20 HUBT HubDot a cada 30 minutos

JOGO ATIVO:

- 0,02 HUBT a cada 5 min
- 0,20 HBUT a cada 30 minutos usando reforços
- Caça ao tesouro (baús premium) : 1 HUBT a cada 12 horas
- Eventos especiais (baús) via Telegram: prêmio aleatório

JOGO ATIVO GRATUITO:

- Caça ao Tesouro (baús de prata): 0,05 HUBT a cada hora

TORNEIO PARA UM JOGADOR: 25 HUBT a cada 15 dias (Top 10)

TORNEIO DE CLÃS: 75 HUBT a cada 15 dias (Top 5)

COMO JOGAR

O mapa do jogo DOTWAR consiste em um mapa 1:1 da terra, onde o jogador pode colocar seus marcadores. Os marcadores são as bases a partir das quais o jogador pode lançar sua nave para alcançar os HubDots e HubBoxes , que aparecem aleatoriamente inúmeras vezes ao dia. **Cada HubDot e cada HubBox tem um prêmio no HUBT e o primeiro a alcançá-lo ganha.**

A jogabilidade P2E pode ser resumida da seguinte forma:

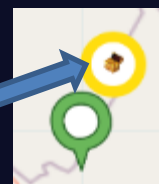
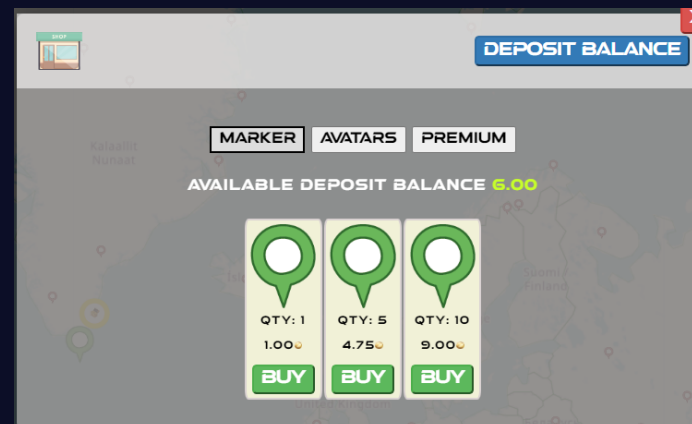
- 1) Você compra um ou mais marcadores
- 2) Eles são distribuídos no mapa e você começa a jogar passivamente graças ao lançamento automático de sua aeronave
- 3) Você decide estratégias com base em quanto deseja maximizar as próprias possibilidades de lucro
- 4) Você procura os baús durante o modo "caça ao tesouro" A jogabilidade

Free To Play consiste em procurar a cada hora pelos baús de prata.

OS MARCADORES

O jogador pode colocar no máximo 15 marcadores, que devem ser adquiridos primeiro na seção "LOJA". Cada marcador colocado no mapa é válido por 15 dias.

- Os marcadores podem ser tratados como aeródromos e, quando um novo HubDot é gerado, o marcador mais próximo lança automaticamente a aeronave após sua captura.
- Os marcadores podem ser colocados com um simples clique em qualquer lugar da terra, desde que seja terra seca.
- Cada marcador também pode lançar uma aeronave em direção aos HubBoxes, mas o lançamento deve ser feito manualmente.



HUBDOTS, HUBBOXES E BOOST

HUBDOT: HubDots são gerados de forma totalmente aleatória no mapa a cada 30 minutos. Cada vez que um HubDot é capturado, um cronômetro começa a indicar quando o próximo será lançado. Para visualizar o cronômetro, basta atualizar a página.

HubDots são capturados de forma totalmente passiva, mas você pode aumentar suas chances de capturá-los usando Boosts.

Capturar um HubDot dá a você 1 ponto de torneio e 1 ponto de clã (se você pertencer a um clã).

BOOST: os Boosts permitem que você alcance os HubDots com 10 segundos de antecedência. Ativando mais Boosts, os segundos de avanço podem ser acumulados.

Jogadores com pelo menos 1 marcador: 1 Boost grátis por dia

Jogadores Premium: 5 Boosts por dia

Boosts podem ser comprados por 1 BUSD

HUBBOX: HubBoxes são gerados no mapa de forma totalmente aleatória a cada 5 minutos (288 por dia) e podem ser capturados ao lançar manualmente sua aeronave clicando no marcador amarelo. Os Boosts não podem ser usados com os HubBoxes .

HUBBOX AUTOFARM: com esta opção (10 BUSD, na SHOP) as aeronaves são lançadas automaticamente

Lembre-se: para poder lançar uma aeronave você precisa atualizar a página ou usar a combinação Ctrl +⁶F5

CAÇA AO TESOURO

GRÁTIS PARA JOGAR CAÇA AO TESOURO: Um baú de prata é gerado aleatoriamente a cada hora e tem um valor de 0,05 HUBT. Todos os jogadores têm chance de pegá-lo e o baú vai para o mais rápido. Os troncos podem ser vistos de cima, mas ao dar zoom eles desaparecem e devem ser procurados na área indicada.


CAÇA AO TESOURO PREMIUM: A cada 12 horas é gerado aleatoriamente um baú premium (capturável apenas para quem ativou o modo premium) e seu valor é 1 HUBT. Os baús aparecerão às 11h, horário do servidor, e às 23h, horário do servidor.

EVENTOS ESPECIAIS: ocasionalmente nos grupos **do Telegram do HUB P2E** podem ser dadas pistas para a captura de baús inseridos no mapa manualmente e com valor aleatório, mesmo muito alto.

CAÇA OVNI

A cada 3 dias aparece no mapa uma nave inimiga, que pode ser atacada pelos jogadores e com vida pré-definida.

Cada um dos seus Avatares pode atacar o OVNI, danificá-lo e ao mesmo tempo obter pontos de dano que lhe permitem entrar no ranking dos 50 melhores caçadores. Seus próprios Avatares se danificam até que não possam mais atacar. Quanto mais pontos de dano forem causados ao navio inimigo, mais alto você sobe na classificação.



CAN'T ATTACK

UFO AS BEEN DEFEAT ALREADY.
NEXT UFO SPAWN IN: 2H 8M 24S

500 / 0 HP LEFT

PRIZE: 10.00 HUBT

RANK	USERID	DAMAGE	PRIZE
1	133	102	3 🍀
2	161	67	1.4 🍀
3	233	48	0.75 🍀
4	5	46	0.35 🍀
5	112	43	0.2 🍀
6	54	35	0.09 🍀
7	3	29	0.09 🍀
8	162	23	0.09 🍀
9	303	18	0.09 🍀
10	322	15	0.09 🍀
11	237	13	0.02 🍀
12	175	11	0.02 🍀
13	20	11	0.02 🍀
14	285	9	0.02 🍀
15	15	8	0.02 🍀
16	6	7	0.02 🍀
17	149	3	0.02 🍀
18	317	3	0.02 🍀
19	241	1	0.02 🍀

AVATARES E MERCADO

AVATARES: em DotWar você pode comprar e ter inúmeros Avatares (loja). Ter mais Avatares é útil para realizar vários ataques à nave inimiga e, portanto, obter prêmios mais altos no ranking dos 50 melhores caçadores.

NÍVEL DOS AVATARES: cada ataque realizado permite que você aumente o nível de poder do seu Avatar, que pode chegar a 50. Quanto mais poderoso for um Avatar, mais dano ele causará ao OVNI e mais pontos de dano ele ganha com cada ataque.

MERCADO: no mercado os jogadores podem vender seus Avatares, escolhendo um preço baseado em seu poder. Avatares de alto nível ganham mais pontos de dano a cada ataque e, conseqüentemente, são mais valiosos. Um imposto de 5% é aplicado à venda de Avatares.



ESTRATÉGIAS E MODOS PREMIUM

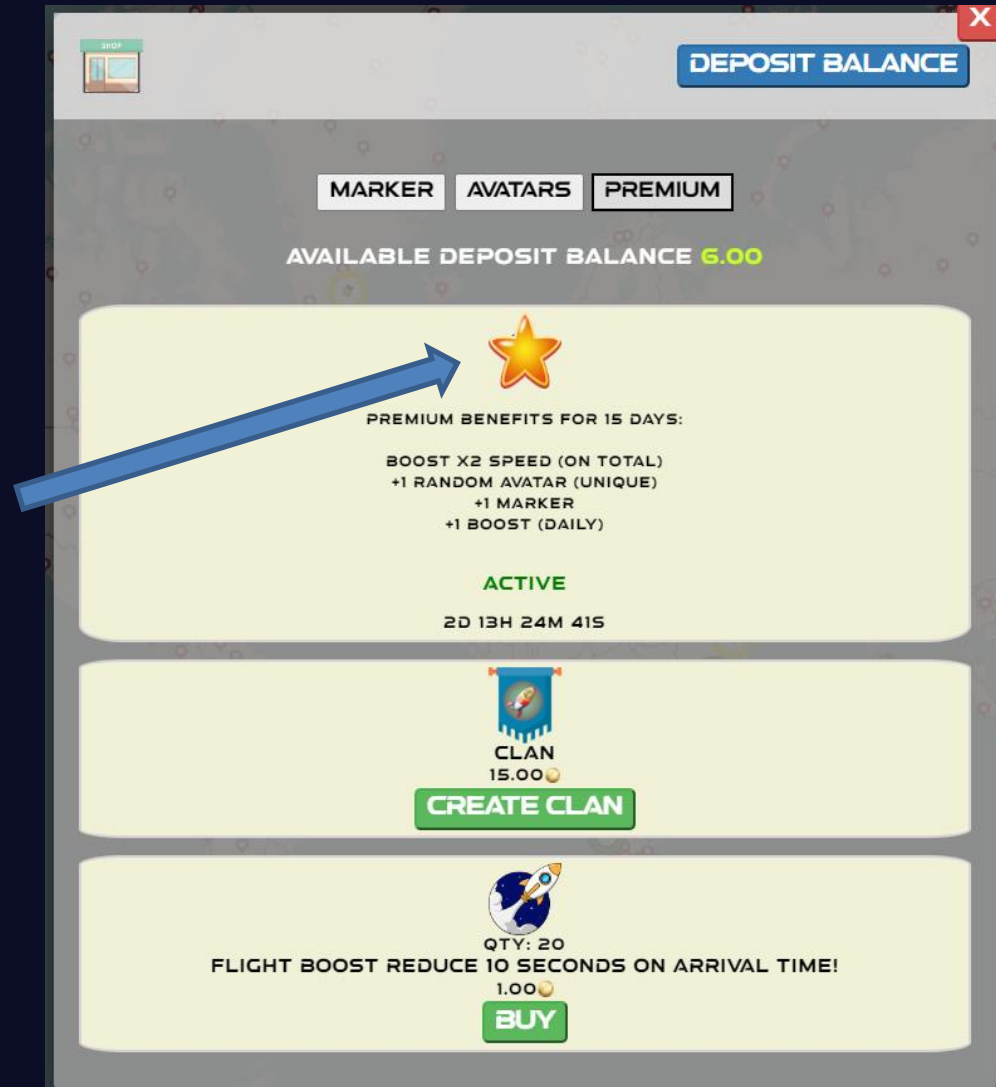
No DOTWAR, você obtém lucro alcançando os HubDots e HubBoxes primeiro, portanto, os fatores-chave são a distância e a velocidade de sua aeronave.

A **distância** é um fator que depende tanto da sorte quanto do número de marcadores colocados no mapa. Quanto mais marcadores você tiver, mais perto estará do próximo HubDot/HubBox .

A **velocidade pode ser melhorada comprando ativando o modo PREMIUM**, que fornece o dobro da velocidade total (x2), 5 Boosts por dia e 1 aeronave aleatória (custa 5 BUSD a cada 15 dias).

Graças aos Boosts, eles permitem que o tempo de voo seja diminuído em 10 segundos e vários podem ser ativados ao mesmo tempo.

O modo premium pode ser ativado na LOJA.



TORNEIOS E MODO CLÃ

No DotWar existem dois torneios, o torneio para um jogador e o torneio para clãs:

TORNEIO DE UM JOGADOR: Recompensa os 10 jogadores que pegaram mais HubDots ao longo de 15 dias. A captura do HubDot marca 1 ponto no torneio. Jackpot de 25 BUSD em cada torneio.

TORNEIO DE CLÃS: premia os clãs que obtiverem mais pontos ao longo de 15 dias. Jackpot de 75 BUSD em cada torneio.

ATIVANDO UM CLÃ: Qualquer pessoa pode iniciar um clã por uma taxa única de 15 BUSD. Os clãs podem consistir de até 3 pessoas e cada pessoa que pegar um HubDot ganha 1 ponto de torneio para um jogador e 1 ponto de torneio de clã. O prêmio do torneio é dividido da seguinte forma: 50% para o criador do clã e 25% para os outros 2 membros.

RETIRAR

No Dotwar é possível sacar ao atingir 3 HUBT, que será convertido automaticamente em 3 BUSD e enviado para a carteira conectada ao jogo.

As retiradas são feitas manualmente e podem levar até 24/48 horas para serem processadas, mas geralmente a espera é curta.

Uma pequena taxa de 3% é aplicada ao saque e um saque pode ser solicitado a cada 3 dias.

ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE

As informações fornecidas neste white paper e os recursos do jogo não constituem, de forma alguma, consultoria de investimento, consultoria de negociação no mercado ou qualquer outro tipo de consultoria financeira ou geral e essas informações não devem ser tratadas como tal. DotWar é um jogo Play-To-Earn e operá-lo deve ser considerado uma atividade recreativa.



**BOA
DIVERSÃO**